

Verona, 28 aprile 2026

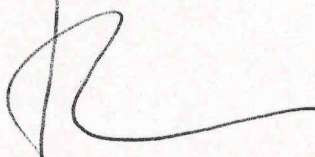
Alla Segreteria del Consiglio
SEDE

Oggetto: Interrogazione a risposta scritta n. 579 del Consigliere Comunale Massimo Mariotti. Riscontro

Con riferimento all'interrogazione in oggetto, si trasmette la nota prot. n. 163784/2026 con le informazioni ricevute dalla Direzione Verde, Arredo urbano e Illuminazione Pubblica.

Cordiali saluti.

L' Assessore
Federico Benini





**Comune
di Verona**

VERDE, ARREDO URBANO E ILLUMINAZIONE PUBBLICA

All'Assessore al Verde e Arredo Urbano
Federico Benini

Sede

Oggetto: Riscontro interrogazione a risposta scritta del Consigliere Comunale Massimo Mariotti acquisita alla Segreteria del Consiglio al n. 579 in data 27 marzo 2026 ad oggetto "diffida a provvedere alla potatura e la messa in sicurezza di alberi e rami invasivi e pericolanti".

In riscontro alla nota acquisita al prot. 125214 in data 1 aprile 2026, con la quale il Segretario Comunale ha trasmesso la nota dei residenti di Via Pieve di Cadore 18, 20, 22 pervenuta alla Segreteria del Consiglio Comunale al n. 579 in data 27 marzo 2026, effettuato il sopralluogo congiunto con AMIA Verona S.p.A., si comunica quanto segue:

- le alberature si trovano in buon stato vegetativo e non presentano particolari problematiche sotto l'aspetto della sicurezza, ad eccezione di un pianta che risulta curiosamente morta per cause sconosciute;
- AMIA Verona S.p.A., quale titolare del contratto di servizio per la manutenzione ordinaria del verde pubblico del Comune di Verona, provvederà ad eseguire una potatura di conformazione della chioma da programmare nei prossimi mesi, tenendo conto delle priorità già riscontrate.

Cordiali saluti.

Il Dirigente

Arch. Gianluca Felici

(firmato digitalmente ai sensi del D.Lgs. 82/2005 s.m.i.)

Comune di Verona

Servizio Verde e Arredo Urbano

Largo Divisione Pasubio, 1 – 37121

Tel 045/8078609

e-mail direzione.giardini@comune.verona.it PEC verde.arredourbano@pec.comune.verona.it

codice fiscale e partita IVA 00215150236

codice univoco ufficio LZEVAI